

Aide de Karto

Version 0.9

Installation

Retour à [l'aide de Karto](#).

[Présentation](#)

[Installation](#)

[Conseils pour gérer vos données](#)

Si vous voulez imprimer cette documentation, imprimez le fichier:

[install.pdf](#)

1. Présentation

Karto est un programme de cartographie permettant de positionner des points sur une carte à partir de leurs coordonnées.

Ce programme a été conçu par et pour des spéléologues. Il ne faut donc pas s'étonner de trouver souvent en exemple des "entrées de cavités", des grottes, ou autres avens. Il est cependant utilisable pour d'autres applications où il convient de placer avec précision des points sur une carte.

2. Installation

2.1. Si vous avez déjà une autre version de Karto

Si vous avez déjà une version de Karto installée sur votre ordinateur, vous pouvez la laisser installée.

Dézippez le fichier Karto.zip dans un dossier particulier pour installer cette version. Testez cette nouvelle version et après 2 ou 3 jours d'utilisation supprimez le répertoire de l'ancienne version de Karto. Installez la nouvelle version normalement. Elle se copiera dans un répertoire différent du répertoire utilisé par votre précédente version. Testez cette nouvelle version et après 2 ou 3 jours d'utilisation supprimez le répertoire de l'ancienne version de Karto.

Conseil pratique :

Après avoir installé la nouvelle version de Karto, recopiez votre ancien karto.ini (situé dans l'ancien dossier de Karto pour le mettre dans le nouveau dossier de Karto (en remplacement du karto.ini fourni avec la version). Ainsi vous conserverez la configuration de Karto que vous aviez avec l'ancienne version.

2.2. Procédure d'installation sous Windows 95/98/2000/NT/XP & co :

- Vous trouvez sur notre site internet, le fichier d'installation Karto_v0_9.zip .
- Créez un dossier Karto sur votre ordinateur, et dézipper le fichier dedans. Il vous faudra également installer le programme Java v1.6.0 (ou supérieur) si vous ne l'avez pas déjà sur votre ordinateur. Ce programme est gratuit et disponible sur

<http://www.java.com/fr/download/manual.jsp> .

- Pour savoir si le programme Java est installé et en quelle version : tapez en ligne de commande (sous Dos), la commande

```
java -version
```

- il doit vous répondre quelque chose comme

```
java version "1.6.0_0"
```

- Si c'est le cas, alors "java" est correctement installé sur votre poste. Sinon, il faut probablement l'installer.
- Vous pouvez créer un raccourci en lui associant l'icône de Karto, que vous trouverez dans votre dossier karto (fichier Karto.ico) avec le fichier Karto.bat.
- C'est prêt, ouvrez Karto à l'aide de ce raccourci.

2.3. Procédure d'installation sous un système d'exploitation *Unix* :

- Pour les autres systèmes d'exploitation, vous allez procéder comme pour Windows en copiant le contenu du fichier Zip dans un dossier que vous créez où vous voulez sur votre ordinateur. Vous aurez également besoin du programme Java.
- Vous disposez du script Karto.sh qui vous permettra de lancer Karto
- Vérifiez que le script Karto.sh a bien les droits en exécution (commande `chmod +x Karto.sh`, ou alors dans les propriétés du fichier, dans l'onglet « permissions » activez la case « exécution ».
- C'est prêt, lancez Karto à l'aide de ce script.

2.4. Installations sous d'autres OS

Suivre la même procédure que pour UNIX. Il vous faudra certainement éditer et modifier le script Karto.sh pour l'adapter à votre OS (mac ou autre)

2.5. Contenu de Karto

Le répertoire de base de Karto (c:\progra~1\karto dans notre exemple) contient :

- un répertoire demo-margua contenant des exemples : **Refuge.jpg**, **Refuge.cto**, **Refuge+trous.jpg**, **Margua.tab** . C'est un exemple complet basé sur les données publiées en 2000 sur le massif du Marguareis, coté français.

- un répertoire **about** (information sur les auteurs, et où trouver les prochaines mises à jour de Karto), ainsi que trois documents texte décrivant la licence, le contenu du répertoire, et les évolutions de la version actuelle.
- un répertoire **help**, avec les fichiers help, install et tutoriel en version Word (.doc) et HTML (.htm et des sous-répertoires correspondants), le logo de Karto **karto.gif**, et le fichier d'exemple **points.tab**.
- un répertoire **lib** avec les librairies **karto.jar**, et **duck.jar** et **lizard_tiff_lib.jar**.
- le script de lancement **Karto.bat** ou **Karto.sh**.
- une icône **karto.ico** pour vos raccourcis Windows.

Dans la version courante, le répertoire " Karto " a une taille d'environ 4 Mo. Le programme Java v1.6.0 demande environ 100 Mo d'espace sur le disque dur.

2.6. Les différents fichiers de données de Karto

L'application Karto utilise plusieurs types fichiers différents pour stocker ses données :

- fichier Karto "carte.cto" : il s'agit de fichiers contenant toutes les informations sur la carte, sa calibration, les points topos et leurs formats
- fichier image "image.jpg" (images au format jpg et/ou ppm) : il s'agit de la carte scannée sur laquelle nous allons afficher les points topos. Nous avons aussi des images exportées comportant une portion (ou la totalité) de la carte, avec les points topo, le carroyage,
- fichier de points topos "points.tab" : il s'agit des points topos que l'on va placer sur la carte. Il s'agit d'un fichier texte que l'on peut générer soi même (à partir d'une base de donnée, ou d'un tableur). Le format du fichier est décrit dans le chapitre sur [les fichiers de points topos](#).
- fichier de styles de points : ce fichier contient une liste de styles d'affichages pour les points topos (couleur, symbole utilisé, taille du symbole et du texte). Ces styles sont modifiables et il est possible de créer ses propres styles. Le chapitre [les styles de points](#) indique comment modifier ces styles et créer de nouveaux styles.
- fichier de styles pour une carte : Pour une carte donnée, certains points peuvent avoir une forme ou une couleur particulière (couleur claire si le point est dans une zone sombre). Cette information est stockée dans un fichier particulier (un fichier par carte). Ce fichier est situé dans un répertoire spécial paramétré dans les options de Karto. Vous pouvez vous reporter au chapitre [Répertoires par défaut](#) de la documentation sur les options.

2.7. Problèmes d'installation

Lors du premier lancement de Karto vous pouvez avoir une erreur et Karto n'est pas lancé. La fenêtre DOS reste alors ouverte pour vous permettre d'identifier le problème.

Voir le Chapitre [Bugs et Problèmes connus](#) en cas de problème de lancement de Karto.

3. Conseils pour gérer vos données

Avant de commencer à utiliser Karto, il convient de réfléchir au problème du stockage des données.

Vous pouvez rapidement avoir à gérer un grand nombre de cartes, et de fichiers. Il faut donc chercher à les ordonner de façon à pouvoir retrouver rapidement les informations qui vous intéressent. L'application Karto vous permet d'enregistrer dans des options les répertoires par défaut dans lesquels vous allez rechercher vos documents.

3.1. Conseils pratiques

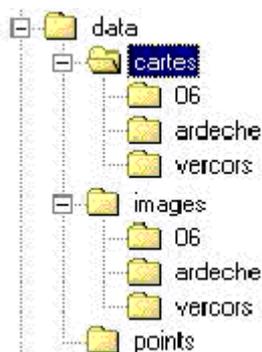
Nous vous conseillons donc ceci :

- stockez toutes vos images de cartes scannées dans un même répertoire, si vous avez un grand nombre d'images, créez un sous répertoire par secteur géographique (massif, département, ...). Vous n'aurez plus qu'à indiquer ce dossier dans les options de Karto (voir la [documentation sur les options](#)).
- Enregistrez vos cartes calibrées (fichier créé par Karto) dans le même répertoire que les images de cartes. Si vous avez stocké vos images sur un CD ROM, enregistrez vos cartes sur votre disque dur dans un répertoire spécial (ou stockez-les, après calibration, sur le CD ROM avec les cartes scannées).
- Créez un répertoire pour stocker votre fichier de points topographiques. Normalement vous n'utiliserez qu'un seul fichier de points, vous n'aurez donc qu'un seul fichier dans ce répertoire. Si vous voulez créer plusieurs fichiers de points (par exemple un par massif, tel que Vercors, Pyrénées, Ardèche, ...), vous les installerez tous dans ce même répertoire.

Vous paramètrerez ces 3 répertoires dans la page des [options de Karto](#), ainsi lorsque vous demanderez à ouvrir une image, une carte, ou un fichier de point, la fenêtre de sélection sera automatiquement dans le bon répertoire.

3.2. Exemple d'arborescence

Voici un exemple d'arborescence :



Les 3 répertoires (images, cartes, points), sont tous enregistrés sous un même répertoire "data". Cela simplifie les recherches, et cela permet aussi de recopier tous les dossiers sur un CD Rom et ensuite d'ouvrir les cartes à partir du CD ROM. Ce répertoire peut être installé dans le répertoire Karto (à côté du répertoire demo-margua), ou dans un autre répertoire.

Nous avons créé 3 sous répertoires pour les images et les cartes afin de séparer les cartes provenant de secteurs géographiques très différents. Si vous travaillez sur un seul secteur, il est inutile de créer les sous répertoires 06, ardèche et vercors.

3.3. Internationalisation de Karto

Pour choisir la langue du programme, éditez le fichier Karto.bat et modifiez les options "lang" et "country" pour utiliser celles qui correspondent à votre pays. Vérifiez que le fichier ".properties" existe bien (dans le même répertoire que Karto.bat ou dans la livraison standard : voir plus loin)

Les codes de langue et de pays sont normalisée, si vous souhaitez traduire Karto dans une autre langue, vous pouvez utiliser les codes internationaux :

- pour la langue, le code est défini sur 2 lettres en minuscule, la liste des codes est définie sur <http://www.ics.uci.edu/pub/ietf/http/related/iso639.txt> ou dans le document code_langue_iso639.txt situé dans le dossier help de Karto
- pour le Pays, le code est défini sur 2 lettres en majuscule, la liste des codes est définie sur http://www.chemie.fu-berlin.de/diverse/doc/ISO_3166.html ou dans le document codes_payse_ISO_3166.html situé dans le dossier help de Karto

Les codes langue et pays définissent le nom du fichier de traduction qui va être utilisé.

Exemples :

- Lang fr country FR : fichier KartoTexte_fr_FR.properties
- Lang en contry GB : fichier KartoTexte_en_GB.properties

Ce fichier doit être présent dans le fichier karto.jar ou dans le répertoire Karto08 (avec le Karto.bat)

Les langues fournies en standard sont :

- Français : Lang fr country FR : fichier KartoTexte_fr_FR.properties
- Anglais : Lang en contry GB : fichier KartoTexte_en_GB.properties

Pour les autres traductions, se reporter au site web de Karto (<http://karto.free.fr/Karto>).

Remarque : par défaut, c'est systématiquement la langue française qui est choisie.

3.4. Paramétrage de Karto

Une fois l'architecture définie, il faut mettre à jour certaines options de Karto. Nous allons lancer le programme Karto et renseigner les répertoires par défaut de l'application dans la page des options (voir le chapitre sur [les options de Karto](#)).

Nous pouvons indiquer les chemins de répertoire en relatif (par rapport au fichier karto.bat) ou en absolue (en indiquant le disque dur).

D'après notre exemple précédent, si nous supposons que le répertoire data est situé sur le disque C (c:\data) nous aurons :

- Répertoire des images : c:\data\images
- Répertoire des cartes : c:\data\cartes
- Répertoire des points topos : c:\data\points

Remarque :

Si nous voulons créer plusieurs fichiers de configuration pour Karto nous pouvons créer un fichier de configuration par massif en indiquant à chaque fois le répertoire du massif (06, Ardèche, Vercors) pour les images et les cartes. Cette fonction est à réserver à des utilisateurs avertis.

Retour au [Sommet](#)