



Aide de Karto

Version 0.7

Installation

Retour à [l'aide de Karto](#).

[Présentation](#)

[Installation](#)

[Conseils pour gérer vos données](#)

Si vous voulez imprimer cette documentation, imprimez le fichier:

`help/install.pdf`

1. Présentation

Karto est un programme de cartographie permettant de positionner des points sur une carte à partir de leurs coordonnées.

Ce programme a été conçu par et pour des spéléologues. Il ne faut donc pas s'étonner de trouver souvent en exemple des "entrées de cavités", des grottes, ou autres avens. Il est cependant utilisable pour d'autres applications où il convient de placer avec précision des points sur une carte.

Remarque :

Karto s'appelait "Carto" dans sa version 0.6. Nous avons renommé le programme pour réduire les risques de confusions avec la multitude de "Cartos" qui commençaient à apparaître.

2. Installation

2.1. Si vous avez déjà une autre version de Karto

Si vous avez déjà une version de Karto installée sur votre ordinateur, vous pouvez la laisser installée.

Installez la nouvelle version normalement. Elle se copiera dans un répertoire différent du répertoire utilisé par votre précédente version. Testez cette nouvelle version et après 2 ou 3 jours d'utilisation supprimez le répertoire de l'ancienne version de Karto.

Conseil pratique :

Après avoir installé la nouvelle version de Karto, recopiez votre ancien karto.ini (situé dans l'ancien dossier de Karto pour le mettre dans le nouveau dossier de Karto (en remplacement du karto.ini fourni avec la version). Ainsi vous conserverez la configuration de Karto que vous aviez avec l'ancienne version.

2.2. Procédure d'installation sous Windows 95/98/2000.NT4 :

- Vous trouvez sur le Cdrom de distribution, ou vous récupérez depuis notre site internet, le fichier d'installation Karto07.exe .
- Lancez ce programme et suivez ses instructions. Il vous demande de lui spécifier un répertoire d'installation (ex : c:\progra~1\karto). L'installation va créer dans ce répertoire trois autres répertoires : jre1.3.1, Karto0.7 et demo-margua. Il va aussi ajouter un raccourci qu'il place dans votre bureau. Vous pouvez personnaliser ce raccourci en lui associant l'icône de Karto, que vous trouverez en Karto0.7\Karto.ico (cette opération n'est pas réalisée automatiquement).
- C'est prêt, ouvrez Karto à l'aide de ce raccourci.

2.3. Procédure d'installation sous un système d'exploitation *Unix* :

Vous vous débrouillez pour trouver ou installer sur votre machine la version 1.3.1 (cela marchera normalement aussi avec les suivantes) de Java (le run-time suffit). Si vous ne l'avez pas elle est disponible gratuitement sur <http://www.java.com>. Les adresses pour télécharger JRE 1.3.1 sont les suivantes <http://java.sun.com/j2se/1.3/> ou <http://java.sun.com/products>

- Vous récupérez sur notre site internet la distribution de Karto07.zip; vous le décompressez quelque part sur votre machine, ce qui crée un répertoire Karto07.
- Vous récupérez sur notre site internet le script karto.sh et vous le placez en lieu et place du karto.bat. Vous pouvez également éditer le script Karto0.7/Karto.bat en suivant les instructions qui s'y trouvent pour l'adapter à l'environnement Unix. Vous pouvez ensuite le renommer en karto.sh .
- C'est prêt, lancez Karto0.7 à l'aide de ce script.

2.4. Installations sous d'autres OS

Suivre la même procédure que pour UNIX.

Remarque : JRE version 1.3.1 n'est pas encore disponible pour MAC, surveillez les annonces de SUN !. Karto peut sans doute fonctionner avec JRE 1.3.0 mais nous n'apportons aucune garantie (jamais testé)

2.5. Contenu de Karto

Le répertoire de base de Karto (c:\progra~1\karto dans notre exemple) contient :

- un répertoire Karto0.7 contenant les programmes Karto ainsi que l'aide.
- un répertoire demo-margua contenant des exemples : **Refuge.jpg**, **Refuge.cto**, **Refuge+trous.jpg**, **Margua.tab** . C'est un exemple complet basé sur les données publiées en 2000 sur le massif du Marguareis, coté français.
- Un répertoire jre1.3.1 contenant le programme java nécessaire à l'utilisation de Karto.

Dans la version courante, le répertoire " Karto0.7 " a une taille d'environ 2 Mo, et le répertoire " jre 1.3.1 " environ 17 Mo.

Le répertoire "Karto0.7" contient:

- un répertoire **about** (information sur les auteurs, et où trouver les prochaines mises à jour de Karto), ainsi que trois documents texte décrivant la licence, le contenu du répertoire, et les évolutions de la version actuelle.
- un répertoire **help**, avec les fichiers help, install et tutoriel en version Word (.doc) et HTML (.htm et des sous-répertoires correspondants), le logo de Karto **karto.gif**, et le fichier d'exemple **points.tab**.
- un répertoire **lib** avec les librairies **karto.jar** et **duck.jar**.
- le script de lancement **karto.bat**.
- une icône **karto.ico** pour vos raccourcis Windows.

2.6. Les différents fichiers de données de Karto

L'application Karto utilise plusieurs types fichiers différents pour stocker ses données :

- fichier Karto "carte.cto" : il s'agit de fichiers contenant toutes les informations sur la carte, sa calibration, les points topos et leurs formats
- fichier image "image.jpg" (images au format jpg et/ou ppm) : il s'agit de la carte scannée sur laquelle nous allons afficher les points topos. Nous avons aussi des images exportées comportant une portion (ou la totalité) de la carte, avec les points topo, le carroyage, ...
- fichier de points topos "points.tab" : il s'agit des points topos que l'on va placer sur la carte. Il s'agit d'un fichier texte que l'on peut générer soi même (à partir d'une base de donnée, ou d'un tableur). Le format du fichier est décrit dans le chapitre sur [les fichiers de points topos](#).
- fichier de styles de points : ce fichier contient une liste de styles d'affichages pour les points topos (couleur, symbole utilisé, taille du symbole et du texte). Ces styles sont modifiables et il est possible de créer ses propres styles. Le chapitre [les styles de points](#) indique comment modifier ces styles et créer de nouveaux styles.
- fichier de styles pour une carte : Pour une carte donnée, certains points peuvent avoir une forme ou une couleur particulière (couleur claire si le point est dans une zone sombre). Cette information est stockée dans un fichier particulier (un fichier par carte). Ce fichier est situé dans un répertoire spécial paramétré dans les options de Karto. Vous pouvez vous reporter au chapitre [Répertoires par défaut](#) de la documentation sur les options.

2.7. Problèmes d'installation

Lors du premier lancement de Karto vous pouvez avoir une erreur et Karto n'est pas lancé. La fenêtre DOS reste alors ouverte pour vous permettre d'identifier le problème.

Voir le Chapitre [Bugs et Problèmes connus](#) en cas de problème de lancement de Karto.

3. Conseils pour gérer vos données

Avant de commencer à utiliser Karto, il convient de réfléchir au problème du stockage des données.

Vous pouvez rapidement avoir à gérer un grand nombre de cartes, et de fichiers. Il faut donc chercher à les ordonner de façon à pouvoir retrouver rapidement les informations qui vous intéressent. L'application Karto vous permet d'enregistrer dans des options les répertoires par défaut dans lesquels vous allez rechercher vos documents.

3.1. Conseils pratiques

Nous vous conseillons donc ceci :

- stockez toutes vos images de cartes scannées dans un même répertoire, si vous avez un grand nombre d'images, créez un sous répertoire par secteur géographique (massif, département, ...). Vous n'aurez plus qu'à indiquer ce dossier dans les options de Karto (voir la [documentation sur les options](#)).
- Enregistrez vos cartes calibrées (fichier créé par Karto) dans le même répertoire que les images de cartes. Si vous avez stocké vos images sur un CD ROM, enregistrez vos cartes sur votre disque dur dans un répertoire spécial (ou stockez-les, après calibration, sur le CD ROM avec les cartes scannées).
- Créez un répertoire pour stocker votre fichier de points topographiques. Normalement vous n'utiliserez qu'un seul fichier de points, vous n'aurez donc qu'un seul fichier dans ce répertoire. Si vous voulez créer plusieurs fichiers de points (par exemple un par massif, tel que Vercors, Pyrénées, Ardèche, ...), vous les installerez tous dans ce même répertoire.

Vous paramètrerez ces 3 répertoires dans la page des [options de Karto](#), ainsi lorsque vous demanderez à ouvrir une image, une carte, ou un fichier de point, la fenêtre de sélection sera automatiquement dans le bon répertoire.

3.2. Exemple d'arborescence

Voici un exemple d'arborescence :



Les 3 répertoires (images, cartes, points), sont tous enregistrés sous un même répertoire "data". Cela simplifie les recherches, et cela permet aussi de recopier tous les dossiers sur un CD Rom et ensuite d'ouvrir les cartes à partir du CD ROM. Ce répertoire peut être installé dans le répertoire Karto (à côté du répertoire demo-margua), ou dans un autre répertoire.

Nous avons créé 3 sous répertoires pour les images et les cartes afin de séparer les cartes provenant de secteurs géographiques très différents. Si vous travaillez sur un seul secteur, il est inutile de créer les sous répertoires 06, ardèche et vercors.

3.3. Paramétrage de Karto

Une fois l'architecture définie, il faut mettre à jour certaines options de Karto. Nous allons lancer le programme Karto et renseigner les répertoires par défaut de l'application dans la page des options (voir le chapitre sur [les options de Karto](#)).

Nous pouvons indiquer les chemins de répertoire en relatif (par rapport au fichier karto.bat) ou en absolue (en indiquant le disque dur).

D'après notre exemple précédent, si nous supposons que le répertoire data est situé sur le disque C (c:\data) nous aurons :

- Répertoire des images : c:\data\images
- Répertoire des cartes : c:\data\cartes
- Répertoire des points topos : c:\data\points

Remarque :

Si nous voulons créer plusieurs fichiers de configuration pour Karto nous pouvons créer un fichier de configuration par massif en indiquant à chaque fois le répertoire du massif (06, Ardèche, Vercors) pour les images et les cartes. Cette fonction est à réserver à des utilisateurs avertis.

Retour au [Sommet](#)